

Junioren Indoor Schweizermeisterschaften 2018 U20

Reglement

Allgemeines

- Es wird nur mit nicht-färbenden Hallenschuhen gespielt.
- Auf dem Turniergelände (Sportanlage, Nachtessen) ist der Konsum von Drogen, Alkohol und Tabak untersagt (WFDF Regel).
- Die Weisungen des Turnierorganitors werden befolgt.
- Es gelten die aktuellen WFDF Regeln für Ultimate Frisbee.
- Altersbegrenzung: Ein Spieler bzw. eine Spielerin darf im Kalenderjahr in welchem die Meisterschaft entschieden wird nicht 20 Jahre oder älter sein. Ausnahmen können gewährt werden falls
 - ein Team knapp besetzt und auf die Unterstützung eines Spielers oder einer Spielerin angewiesen ist, oder
 - ein Spieler bzw. eine Spielerin nicht teilnehmen kann, weil sein/ihr Verein in der nächstälteren Kategorie kein Team stellt und die SM somit nicht mit seinem Verein spielen könnte,
 - auf jeden Fall, muss der/die Spieler/in am Spieltag unter 17 Jahre alt sein.

Spielregeln

- Es wird 5 gegen 5 gespielt.
- Die Spieldauer beträgt 20 Minuten.
- Open Modus (keine Einschränkung bzgl. Geschlecht)
- Nach jedem Punkt wird angeworfen (kein "continuous play")
- Spielende
 - Nach Ablauf der Zeit, wird der laufende Punkt fertig gespielt.
 - Das Team welches führt gewinnt.
 - Bei Unentschieden wird ein weiterer Punkt gespielt.
 - Sobald ein Punkt erzielt wurde, beginnt der neue Punkt.
- Timeouts
 - 1 Timeout pro Team pro Spiel à 1 Minute
 - Das Timeout wird ab den Crossgames nachgespielt, in der Gruppenphase nicht.
- Rangierung innerhalb der Pools: Bei einer Gruppe von Teams mit gleicher Anzahl Siege kommen die Kriterien in folgender Reihenfolge zum Zug.
 - Anzahl Siege innerhalb der Gruppe
 - Punktedifferenz innerhalb der Gruppe
 - Punktedifferenz total
 - Total der erzielten Punkte
 - Bisherige SOTG-Wertung

Modus

- Die 10 Teams werden entsprechend dem Seeding auf den Roten und den Blauen Pool aufgeteilt, wo eine Round Robin gespielt wird.
- Die Ersten der beiden Pools qualifizieren sich direkt für die Halbfinals.
- Die Zweiten spielen gegen den Dritten des anderen Pools um den Einzug in den Halbfinal (Cross 1 und 2). Die Verlierer spielen um Rang 5.
- Vierte und Fünfte der beiden Gruppen bilden den Lower Pool und spielen jeweils gegen den Vierten und Fünften der anderen Gruppe. Daraus ergibt sich eine Rangliste der Ränge 7 bis 10, wobei die drei Spiele innerhalb der Gruppe gezählt werden.

Bemerkung: Jedes Team spielt insgesamt 6 bzw. die Gewinner der Crossgames 7 Spiele. Es kann sein, dass ein Team am ersten Tag vier und am zweiten nur zwei Spiele spielt.

Spirit of the Game (SOTG)

Nach jedem Spiel wird das Spiel mit den WFDF Spirit of the Game Formularen bewertet (werden zur Verfügung gestellt). Bitte gebt die Formulare nach dem letzten Spiel so schnell wie möglich dem SOTG Verantwortlichen bzw. dem Turnierorganisator ab.