

Junioren Outdoor Schweizermeisterschaften 2019

U14, U17, U20

Reglement

Allgemeines

- Es gelten die aktuellen WFDF Regeln für Ultimate Frisbee.
- Altersbegrenzung: Ein Spieler bzw. eine Spielerin darf im Kalenderjahr in welchem die Meisterschaft entschieden wird nicht 14 (bzw. 17/20) Jahre oder älter sein. Ausnahmen können gewährt werden falls
 - ein Team knapp besetzt und auf die Unterstützung eines Spielers oder einer Spielerin angewiesen ist oder
 - ein Spieler bzw. eine Spielerin nicht teilnehmen kann, weil sein/ihr Verein in der nächstälteren Kategorie kein Team stellt und die SM somit nicht mit seinem Verein spielen könnte.
 - Auf jeden Fall, muss der/die Spieler/in am Spieltag unter 14/17 bzw. 20 Jahre alt sein.
- JuniorInnen dürfen in mehreren Divisionen spielen, nicht aber in mehreren Teams derselben Division.
- Forfaitsiege werden 15:0 gewertet.
- Die Weisungen des Turnierorganitors müssen befolgt werden.

Spielregeln

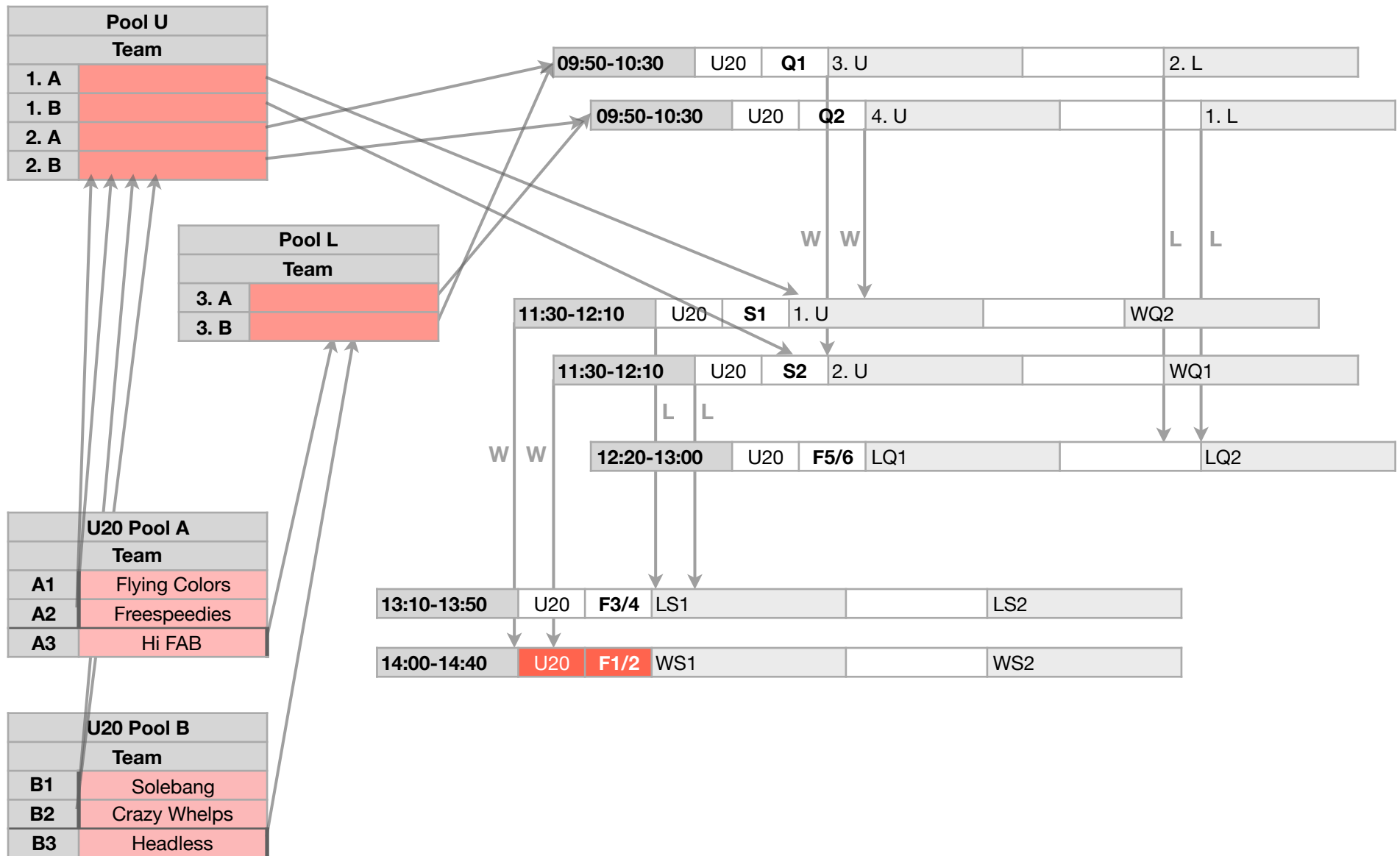
- Es wird 5 gegen 5 gespielt.
- Die Spieldauer in der Kategorie U14 beträgt 30 Minuten, in den Kategorien U17 und U20 40 Minuten.
- Nach jedem Punkt wird angeworfen (kein "continuous play").
- Spielende
 - Ein Team welches 15 Punkte erreicht gewinnt.
 - Nach Ablauf der Zeit, wird der Punkt fertig gespielt. (Ein Punkt beginnt mit dem Erzielen des vorhergehenden Punktes.)
 - Das Team welches führt gewinnt.
 - Bei Unentschieden wird *ein* weiterer Punkt gespielt.
- Timeouts
 - 1 Timeout pro Team pro Spiel à 2 Minute
 - Die Timeouts werden nachgespielt.
 - Keine Timeouts in den letzten 5 Minuten
 - Bitte achtet selbstständig auf die Einhaltung der Zeitlimits.
- Rangierung innerhalb der Pools: Bei einer Gruppe von Teams mit gleicher Anzahl Siege kommen die Kriterien in folgender Reihenfolge zum Zug.
 - Anzahl Siege innerhalb der Gruppe
 - Punktedifferenz innerhalb der Gruppe
 - Punktedifferenz total
 - Total der erzielten Punkte
 - Bisherige SOTG-Wertung

Modi

- U14 Die sieben Teams spielen eine Round Robin. Anhand der Rangierung gibt es ein Finalspiel (1. gegen 2.) sowie ein Spiel um Platz 3 (3. gegen 4.). Die restlichen Ränge bleiben bestehen.
- U17 Die acht Teams werden in die Pools A und B aufgeteilt und spielen eine Round Robin. Es folgen Viertelfinals (1. A gegen 4. B, 2. A gegen 3. B, etc.), Halbfinals und Finals bzw. Rangierungsspiele.
- U20 (siehe Diagramm unten)
Die sechs Teams werden in die Pools A und B aufgeteilt und spielen eine Round Robin. 1. und 2. der beiden Pools spielen im Pool U gegen 1. und 2. des anderen Pools, das Resultat vom Spiel gegen den 1./2. des eigenen Pools gilt für die Rangierung im Pool U. Die beiden 3. spielen gegeneinander (Pool L). 1. und 2. des Pools U sind direkt im Halbfinal, 3. und 4. spielen gegen 2. und 1. aus Pool L (Viertelfinal). Es folgen Halbfinal und Finals bzw. Rangierungsspiele.

Spirit of the Game (SOTG)

Die Spiele in den Kategorien U17 und U20 werden mit den gängigen WFDF Spirit of the Game Formularen bewertet; in der Kategorie U14 wird das vereinfachte Formular verwendet. Die Blätter werden zur Verfügung gestellt. Nach dem letzten Spiel des Tages müssen die Formulare der an diesem Tag gespielten Spiele so schnell wie möglich dem SOTG Verantwortlichen des Turniers übergeben werden.



Q = Viertelfinal (Quarter) | S = Halbfinal (Semi) | F = Final | W = Sieger (Winner) | L = Verlierer (Loser)