

Junioren Indoor Schweizermeisterschaften 2022 U14, U16+, U20

Reglement

Allgemeines

- Es gelten die aktuellen WFDF Regeln für Ultimate Frisbee.
- Altersbegrenzung: Ein Spieler bzw. eine Spielerin darf im Kalenderjahr in welchem die Meisterschaft entschieden wird nicht 14 (bzw. 20) Jahre oder älter sein.
Für U16+ Spieler:innen gilt die Regel dass sie am Datum der gespielten JSM Runde nicht 16 Jahre oder älter sein dürfen. Die TK vertraut auf die Coaches dass die Alterslimiten eingehalten werden.
Ausnahmen können gewährt werden falls
 - ein Team knapp besetzt und auf die Unterstützung eines Spielers oder einer Spielerin angewiesen ist oder
 - ein Spieler bzw. eine Spielerin nicht teilnehmen kann, weil sein/ihr Verein in der nächstälteren Kategorie kein Team stellt und die SM somit nicht mit seinem Verein spielen könnte.Die Ausnahmen müssen mit dem gegnerischen Team abgesprochen werden.
- JuniorInnen dürfen in mehreren Divisionen spielen, nicht aber in mehreren Teams derselben Division.
- Forfaitsiege werden 21:0 gewertet.
- Die Weisungen des Turnierorganistors müssen befolgt werden.

Spielregeln

- Es wird 5 gegen 5 gespielt.
- Die Spieldauer in allen Kategorien beträgt 2x 8min.
- Es wird in allen Kategorien „continous play“ gespielt und es gibt zwei Halbzeiten mit einer Pause von 2 Minuten dazwischen.
Erläuterungen zum Spielmodus „continous play“
 - Wird ein Punkt erzielt, hält der Fänger die Scheibe in die Luft und zeigt damit den Punkt an
 - Der Fänger platziert die Scheibe am Fangort auf dem Boden
 - Ein beliebiger Angreifer nimmt die Scheibe auf, geht zum Brickpoint und setzt das Standbein auf den Brickpoint. Damit ist die Scheibe im Spiel (kein einchecken der Scheibe nötig)
 - Der Brickpoint ist in der Mitte vom Feld, einige Meter vor der Zonenline, und ist mit einem Kreuz markiert
 - Jeder Punkt ausser dem Anwurf startet vom Brickpoint
- Die Seiten sowie der Anwurf werden in der Halbzeit gewechselt.
- Spielende
 - Das Team welches als erstes 21 Punkte erreicht gewinnt, auch wenn die Spielzeit noch nicht ausgeschöpft ist.
 - Nach Ablauf der Zeit, wird der Punkt fertig gespielt. (Ein Punkt beginnt mit dem Erzielen des vorhergehenden Punktes.)
 - Das Team, welches nach diesem Punkt führt, gewinnt.
 - Bei Unentschieden wird *ein* weiterer Punkt gespielt (Universe).
- Timeouts
 - 1 Timeout pro Team pro Spiel à 2 Minuten
 - Die Timeouts werden nachgespielt.

- Bitte achtet selbstständig auf die Einhaltung der Zeitlimits
- Rangierung innerhalb der Pools: Bei einer Gruppe von Teams mit gleicher Anzahl Siege kommen die Kriterien in folgender Reihenfolge zum Zug.
 - Anzahl Siege innerhalb der Gruppe
 - Punktedifferenz innerhalb der Gruppe
 - Punktedifferenz total
 - Total der erzielten Punkte
 - Bisherige SOTG-Wertung
- Spiele eines Teams welches nur die erste Runde spielt werden nicht gewertet.

Modi

- U14 Round Robin unter den 6 Teams, wobei pro Team 3 Spiele am ersten und 2 Spiele am zweiten Spieltag ausgetragen werden. Die ersten vier der Zwischenrangliste spielen am zweiten Spieltag Halbfinal und Final bzw. das Spiel um Rang 3 und 4; 5. gegen 6. spielen um Rang 5. Am ersten Spieltag finden Freundschaftsspiele mit Solebang statt.
- U17 Round Robin unter den 7 Teams, wobei in der Regel 3 Spiele am 1. und 3 Spiele am 2. Spieltag gespielt werden. Am 1. Spieltag finden ausserdem Freundschaftsspiele mit Solebang und FlyHigh statt. Am 2. Spieltag werden aufgrund der Zwischenrangliste die Spiele um Platz 5/6, 3/4 und 1/2 (Final) gespielt.
- U20 Die Vorrunde besteht aus zwei Spielen pro Team. Aufgrund dessen wird eine Rangliste erstellt. Die ersten vier spielen Halbfinal und Final, die letzten drei spielen untereinander eine Round Robin um die Ränge 5-7.

Spirit of the Game (SOTG)

Die Spiele in den Kategorien U16+ und U20 werden mit den gängigen WFDF Spirit of the Game Formularen bewertet; in der Kategorie U14 wird das vereinfachte Formular verwendet. Die Blätter werden zur Verfügung gestellt. Nach dem letzten Spiel des Tages müssen die Formulare der an diesem Tag gespielten Spiele so schnell wie möglich dem SOTG Verantwortlichen des Turniers übergeben werden.